



# OSNOVE TAKTIKE ZA NAPREDNIJE IGRAČE

ITF Development Department

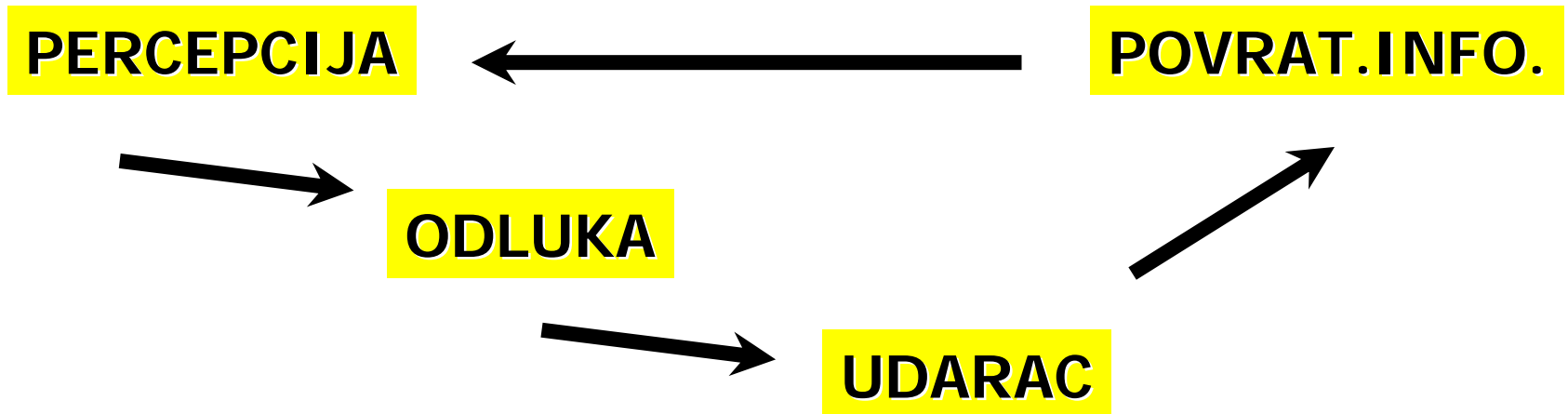
# KAKAV SPORT JE TENIS?



Jednostavan

Kompleksan

# TENIS – “open skill sport”



# TAKTIČKE AKCIJE

- 1. Percepcija situacije i analiza situacije** – važno je taktičko znanje i anticipacija.
- 2. Izbor rješenja – taktička odluka** – važno je taktičko znanje i anticipacija i poznavanje protivnika.
- 3. Izvođenje udarca** - važna je kvaliteta izvođenja.
- 4. Analiza utjecaja udarca** – važna je za pripremu na sledeći udarac i za proces učenja (tarče, ciljevi).

*1+2+4 - KOGNITIVNO DJELOVANJE*

*3 - MOTORIČKO DJELOVANJE*

*(Koju fazu najviše treniramo?)*

# MODELI ODLUČIVANJA

Model 1	Model 2	Model 3
Donosi odluku po određenom planu (patern)	Donosi odluku po određenom miselnem modelu	Donosi odluku sa gledišta situacije
Sistem: AKO→ONDA	Sistem: AKO → ILI	Sistem: zaviso od lopte koja dolazi
Prednost: anticipira situaciju	Prednost: varira odluku	Prednost: različite odluke u istim situacijama
Slabost: teško varira	Slabost: reagira kasnije (prekasno)	Slabost: nije svjestan odluke, iznenađenje
Ferrero, Williams	Federer, Mauresmo	Roddick, Schnyder

STRATEGIJA

OPĆI PLAN!

TAKTIKA

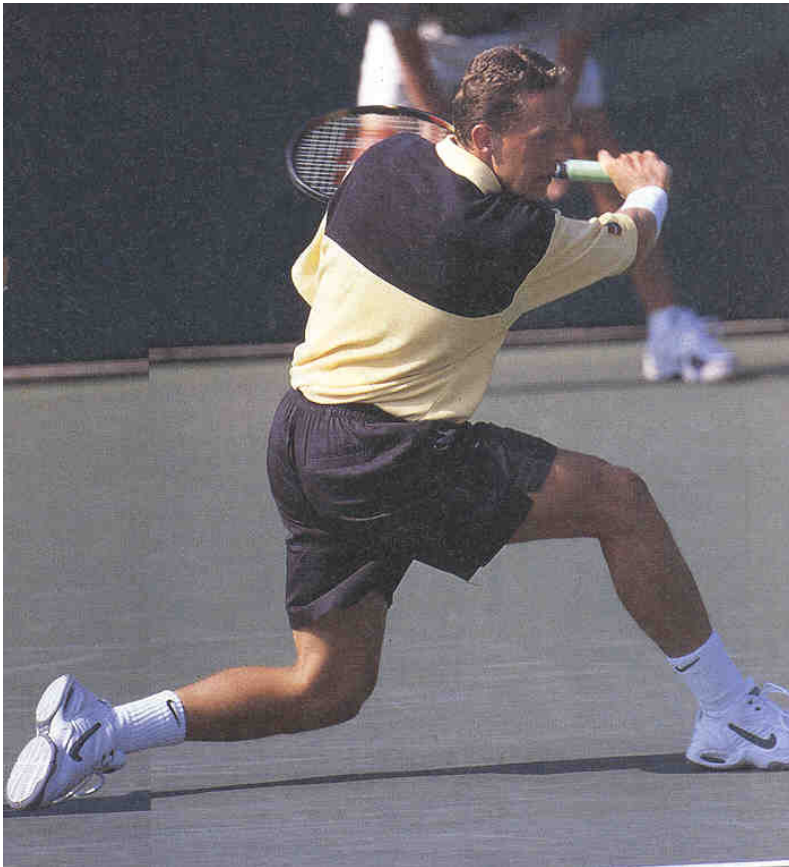
NAČIN KAKO!

# IGRAČ

- Nivo igre
- Taktično znanje
- Tehnična kompetentnost
- Fizična spremnost
- Mentalne karakteristike
- Izkustvo, igrački stil, nivo priprave
- Takmičarske sposobnosti.



# Izjava



Radije bi poznao  
nekoliko pitanja,  
nego sve odgovore.

James Thurber

# PROTIVNIK

- Iste kao za igrača ali i:
- Putanje lopte, smjer, visina, dubina, rotacija
- Izbor udaraca: pozicija lopte, pozicija igrača, taktička intencija
- Oružja i slabosti protivnika.



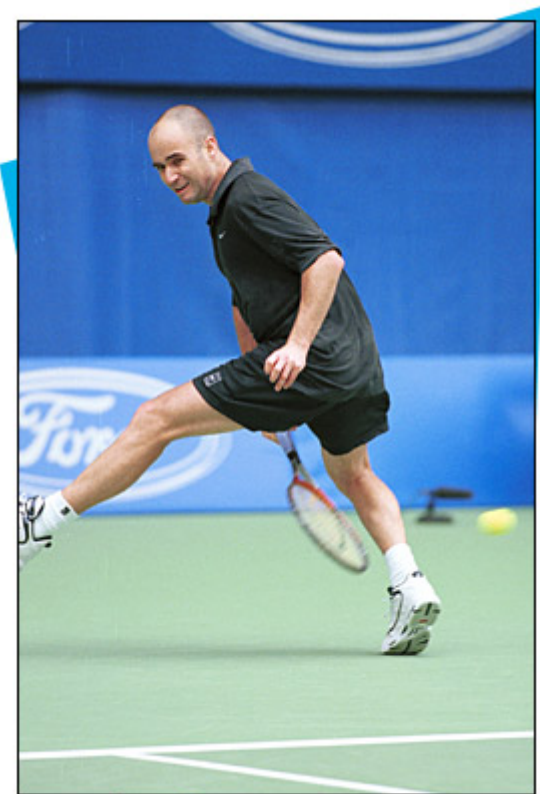
# OKOLINA

- Podloga: spora, brza,
- Vreme: vjetar, kiša, sunce, visoka nadmorska visina
- Ostali faktori: publika, sudac, vreme meča, posebne psihološke situacije...



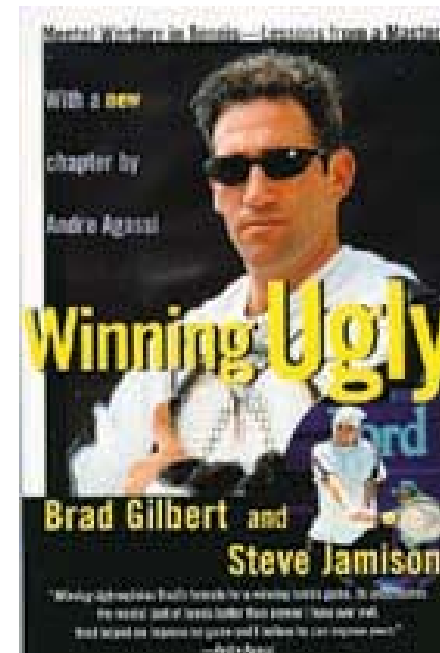
# VRSTE UDARACA

- Priremni (Building-up)
- Winer
- Neutralni
- Kontra napad “Counter attack)
- Defanzivni



# STRATEGIJA

- 1. Diktirati igru kada je to moguće
- 2. Odlučnost i hrabrost
- 3. Visok tempo



# TAKTIKA (I)

## A. Priprema poena (bulding the point)

1. Izmjena lopti u visokom tempu
2. Kretanje protivnika (moving an opponent)
  - Kada lopta dolazi u sredinu terena
  - Kada odigramo ostru diagonalu, kao priprema za paralelu
  - Kada odigramo ostru diagonalu, kao priprema za dugi napad na drugu stranu terena
  - Kada odigramo ostru diagonalu, kao priprema za udarac na “krivu” nogu
  - Kada upotrebimo “inside out” forhend
3. Promjena ritma
  - Upotreba visokih spin lopti
  - Upotreba slajza

# TAKTIKA (II)

## B. Završavanje poena

1. Napad – napad
2. Napad i prilazak ka mreži
3. Napadački udarac i presretanje lopte
4. Skraćena lopta.

# TAKTIKA (III)

## C. Ostati u poenu (obrambena pozicija)

- Cilje je, da protivnik odigra još jedan udarac (moguće, da napravi neforsiranu grešku)
- Igrač se povuče više nazad (da ima više vremena)
  1. Upotreba visokih spin lopti
  2. Upotreba slajza

# TAKTIKA (IV)

## D. Kontra napad

1. Kada su oba igrača na osnovnoj liniji
2. Kada je jedan igrač na mreži (upotreba pasinga i loba)
  - Upotreba jednog pasing udarca
  - Taktika 2 pasinga
  - Upotreba loba

# IGRAČKI STILOVI

Koje igrački stilovi postoje?

# NAPADAČ SA OSNOVNE LINIJE



Karakteristike:

# ALL-ROUND IGRAČ

## Karakteristike



# SERVIS VOLEJ IGRAČ



Karakteristike:

# DEFANZIVNI IGRAČ

Karakteristike:



# 5 IGRAČKIH SITUACIJA

1. Servis
2. Retern
3. Igra sa osnovne linije
4. Napad i igra na mreži
5. Igra protiv igrača na mreži.

# OSNOVNI TAKTIČKI PRINCIPI (I)

## **Igra na osnovnoj liniji:**

1. Sigurnost: igranje visoko preko mreže, igranje dugih udaraca
2. Pokrivanje terena: vraćanje u centralnu poziciju
3. Kretanje protivnika: igranje na stranu, igranje diagonalna, “drop shot” ...
4. Upotreba vlastitog orožja (pr. F): igranje “inside out” forhenda
5. Igranje na protivnikov lošiji udarac: duge izmjene, mreža, visoke (nizke) lopte...

# OSNOVNI TAKTIČKI PRINCIPI (II)

## **Servis:**

1. Sigurnost: 1.servis dug, 2.servis visoko preko mreže
2. Otvaranje igrališta sa servisom: spin, slajz servis
3. Pokrivanje terena: vraćanje u centralnu poziciju nakon servisa
4. Servis kao orožje: 1.servis na T, servis u tjelo...
5. Servis na protivnikov lošiji udarac: spin servis na bekend, slajz servis kada igram protiv ljevaka...

# OSNOVNI TAKTIČKI PRINCIPI (III)

## **Retern:**

1. Sigurnost: na 1.servis dug retern u sredinu, 2.servis na stranu, u naravnim pravcima...
2. Otvaranje igrališta sa reternom: forhend, “inside out” forhend...
3. Pokrivanje terena: vraćanje u centralnu poziciju nakon reterna
4. Retern kao orožje: na 2.servis vršim pritisak, idem na mrežu....
5. Retern na protivnikov lošiji udarac: na 2.servis odigram na lošiji udarac...

# OSNOVNI TAKTIČKI PRINCIPI (IV)

## **Napad i igra na mreži:**

1. Preciznost: napad na kraču, sporiju loptu, kada imam otvoren teren...
2. Pokrivanje terena kada idem na mrežu: krećem se u pravcu lopte
3. Napad sa boljim udarcem: obično je to forhend (djevojke)
4. Napad na lošiju stranu protivnika: pr. bekend ili otvoren teren...

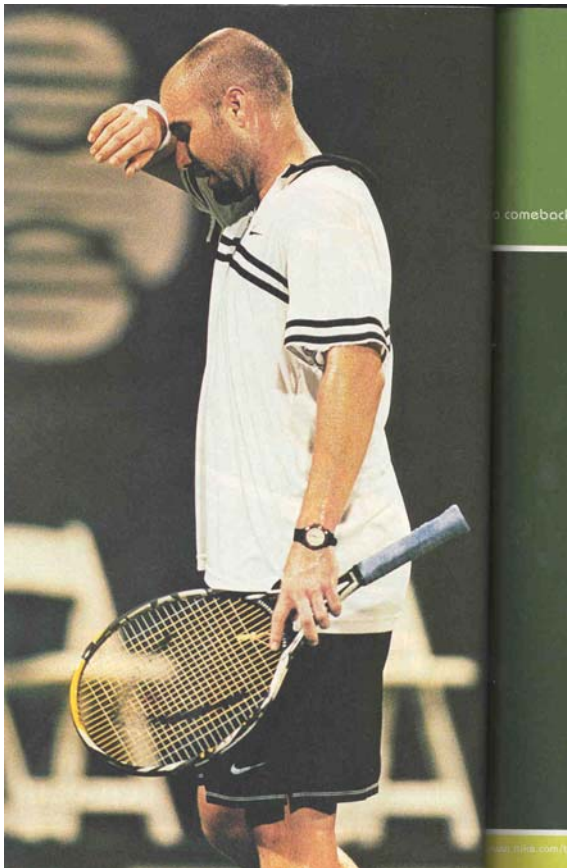
# OSNOVNI TAKTIČKI PRINCIPI (V)

## **Igra protiv igrača na mreži:**

1. Sigurnost: igram pasing u sredinu, igram visoki lob...
2. Pokrivanje terena kada sam u defanzivi: krečem sa nazad, pokušavam anticipirat napad
3. Pasing ili lob na lošiju stranu protivnika: pr. bekend (smeš), loš bekend volej, u sredinu ili otvoren teren...

# TAKTIČKI TRENING

Šta razmišlja?



Taktički trening može se izvesti samo u igri i otvorenoj situaciji (Schönborn, 1993).

# Cilji na taktičkom području



- Razvoj i avtomatizacija određenih igralnih situacija (otvaranje terena, odmicanje igrača od zadnje linije, mjenjanje tempa, dolazak na mrežu...)
- Razvoj sposobnosti upotrebe taktičkih uputa i planova
- Razvoj sposobnosti osjećanja važnih trenutaka u utakmici i izbor pravih rješenja (match flow).

# Taktika – područja razvoja

Taktičko – tehnička područja:

1. Preciznost (placement)
2. Brzina (speed)
3. Rotacija lopte (spin of the ball)
4. Variabilnost (variability)
5. Prikrivanje (disguise)

Psihološka područja (vezana i na taktiku):

1. Borbenost (fighting spirit)
2. Želja po pobjedi (will to win)
3. Osjećaj za rezultat, utakmicu, igro (match flow, momentum)
4. Lukavost (slyness)
5. Hrabrost i odlučnost (determination)