



OSNOVE TAKTIKE ZA NAPREDNIJE IGRAČE

ITF Development Department

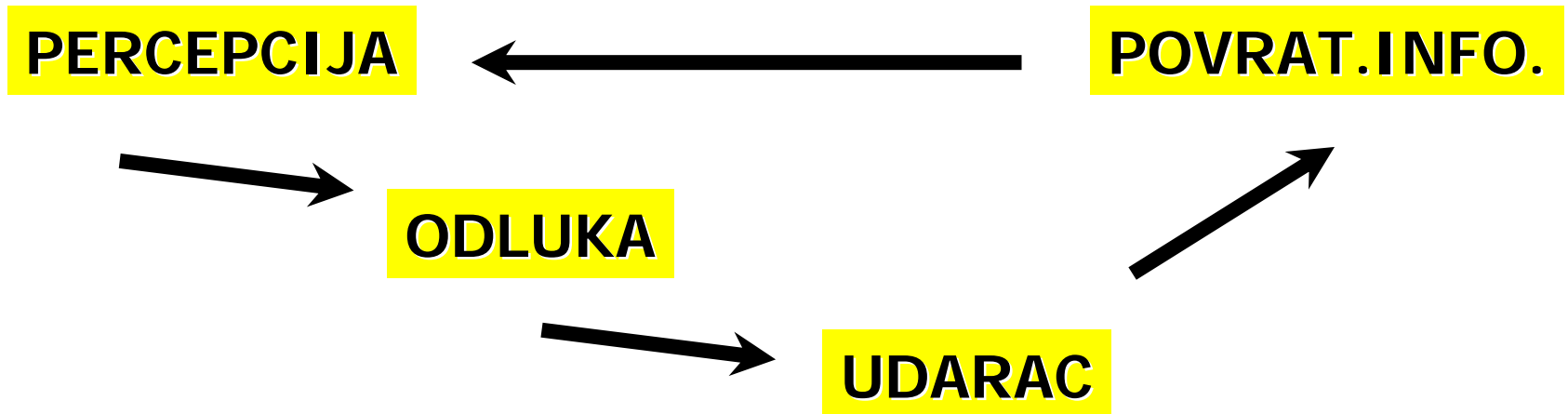
KAKAV SPORT JE TENIS?



Jednostavan

Kompleksan

TENIS – “open skill sport”



TAKTIČKE AKCIJE

- 1. Percepcija situacije i analiza situacije** – važno je taktičko znanje i anticipacija.
- 2. Izbor rješenja – taktička odluka** – važno je taktičko znanje i anticipacija i poznavanje protivnika.
- 3. Izvođenje udarca** - važna je kvaliteta izvođenja.
- 4. Analiza utjecaja udarca** – važna je za pripremu na sledeći udarac i za proces učenja (tarče, ciljevi).

1+2+4 - KOGNITIVNO DJELOVANJE

3 - MOTORIČKO DJELOVANJE

(Koju fazu najviše treniramo?)

MODELI ODLUČIVANJA

Model 1	Model 2	Model 3
Donosi odluku po određenom planu (patern)	Donosi odluku po određenom miselnem modelu	Donosi odluku sa gledišta situacije
Sistem: AKO→ONDA	Sistem: AKO → ILI	Sistem: zaviso od lopte koja dolazi
Prednost: anticipira situaciju	Prednost: varira odluku	Prednost: različite odluke u istim situacijama
Slabost: teško varira	Slabost: reagira kasnije (prekasno)	Slabost: nije svjestan odluke, iznenađenje
Ferrero, Williams	Federer, Mauresmo	Roddick, Schnyder

STRATEGIJA

OPĆI PLAN!

TAKTIKA

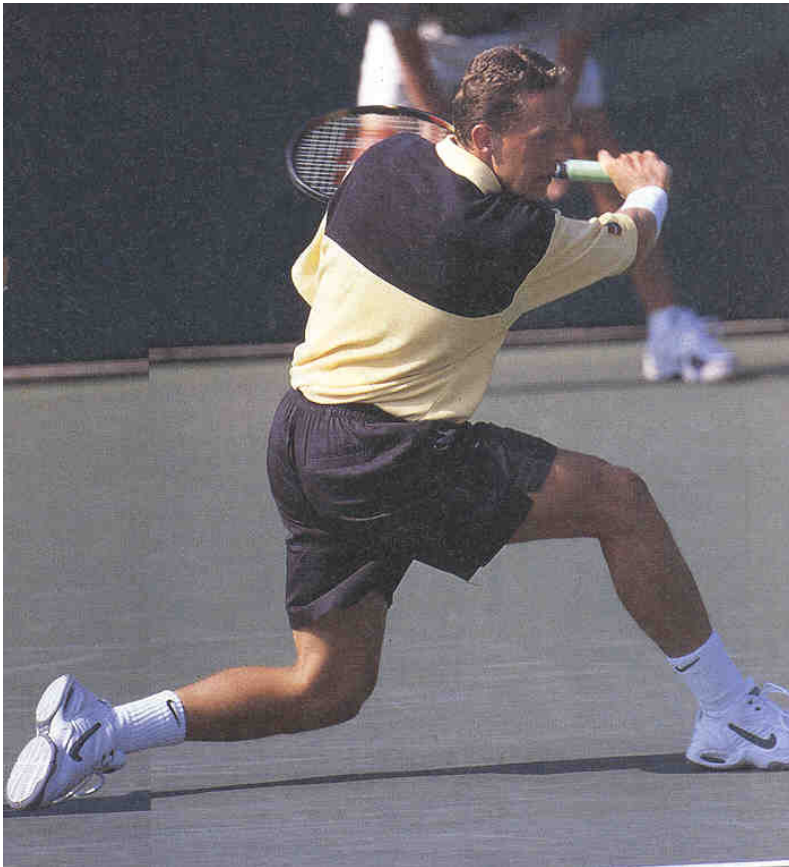
NAČIN KAKO!

IGRAČ

- Nivo igre
- Taktično znanje
- Tehnična kompetentnost
- Fizična spremnost
- Mentalne karakteristike
- Izkustvo, igrački stil, nivo priprave
- Takmičarske sposobnosti.



Izjava



Radije bi poznao
nekoliko pitanja,
nego sve odgovore.

James Thurber

PROTIVNIK

- Iste kao za igrača ali i:
- Putanje lopte, smjer, visina, dubina, rotacija
- Izbor udaraca: pozicija lopte, pozicija igrača, taktička intencija
- Oružja i slabosti protivnika.



OKOLINA

- Podloga: spora, brza,
- Vreme: vjetar, kiša, sunce, visoka nadmorska visina
- Ostali faktori: publika, sudac, vreme meča, posebne psihološke situacije...



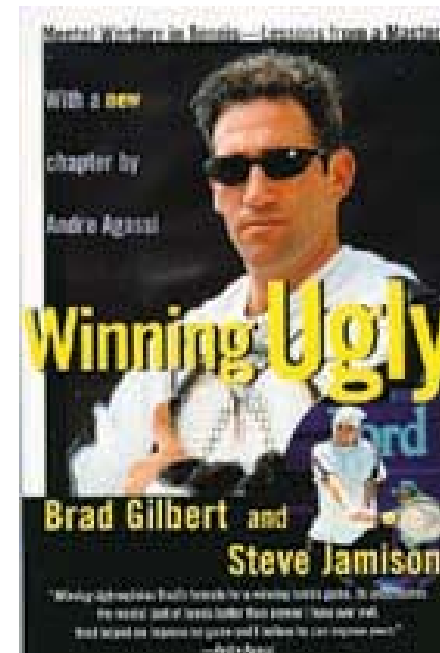
VRSTE UDARACA

- Priremni (Building-up)
- Winer
- Neutralni
- Kontra napad “Counter at
- Defanzivni



STRATEGIJA

- 1. Diktirati igru kada je to moguće
- 2. Odlučnost i hrabrost
- 3. Visok tempo



TAKTIKA (I)

A. Priprema poena (bulding the point)

1. Izmjena lopti u visokom tempu
2. Kretanje protivnika (moving an opponent)
 - Kada lopta dolazi u sredinu terena
 - Kada odigramo ostru diagonalu, kao priprema za paralelu
 - Kada odigramo ostru diagonalu, kao priprema za dugi napad na drugu stranu terena
 - Kada odigramo ostru diagonalu, kao priprema za udarac na “krivu” nogu
 - Kada upotrebimo “inside out” forhend
3. Promjena ritma
 - Upotreba visokih spin lopti
 - Upotreba slajza

TAKTIKA (II)

B. Završavanje poena

1. Napad – napad
2. Napad i prilazak ka mreži
3. Napadački udarac i presretanje lopte
4. Skraćena lopta.

TAKTIKA (III)

C OSTATI U POENU (OBRAMBENA POZICIJA)

- Cilje je, da protivnik odigra još jedan udarac (moguće, da napravi neforsiranu grešku)
- Igrač se povuče više nazad (da ima više vremena)
 1. Upotreba visokih spin lopti
 2. Upotreba slajza

TAKTIKA (IV)

D. Kontra napad

1. Kada su oba igrača na osnovnoj liniji
2. Kada je jedan igrač na mreži (upotreba pasinga i loba)
 - Upotreba jednog pasing udarca
 - Taktika 2 pasinga
 - Upotreba loba

IGRAČKI STILOVI

Koje igrački stilovi postoje?

NAPADAČ SA OSNOVNE LINIJE



Karakteristike:

ALL-ROUND IGRAČ

Karakteristike



SERVIS VOLEJ IGRAČ



Karakteristike:

DEFANZIVNI IGRAČ

Karakteristike:



5 IGRAČKIH SITUACIJA

1. Servis
2. Retern
3. Igra sa osnovne linije
4. Napad i igra na mreži
5. Igra protiv igrača na mreži.

OSNOVNI TAKTIČKI PRINCIPI (I)

Igra na osnovnoj liniji:

1. Sigurnost: igranje visoko preko mreže, igranje dugih udaraca
2. Pokrivanje terena: vraćanje u centralnu poziciju
3. Kretanje protivnika: igranje na stranu, igranje diagonalna, “drop shot” ...
4. Upotreba vlastitog orožja (pr. F): igranje “inside out” forhenda
5. Igranje na protivnikov lošiji udarac: duge izmjene, mreža, visoke (nizke) lopte...

OSNOVNI TAKTIČKI PRINCIPI (II)

Servis:

1. Sigurnost: 1.servis dug, 2.servis visoko preko mreže
2. Otvaranje igrališta sa servisom: spin, slajz servis
3. Pokrivanje terena: vraćanje u centralnu poziciju nakon servisa
4. Servis kao orožje: 1.servis na T, servis u tjelo...
5. Servis na protivnikov lošiji udarac: spin servis na bekend, slajz servis kada igram protiv ljevaka...

OSNOVNI TAKTIČKI PRINCIPI (III)

Retern:

1. Sigurnost: na 1.servis dug retern u sredinu, 2.servis na stranu, u naravnim pravcima...
2. Otvaranje igrališta sa reternom: forhend, “inside out” forhend...
3. Pokrivanje terena: vraćanje u centralnu poziciju nakon reterna
4. Retern kao orožje: na 2.servis vršim pritisak, idem na mrežu....
5. Retern na protivnikov lošiji udarac: na 2.servis odigram na lošiji udarac...

OSNOVNI TAKTIČKI PRINCIPI (IV)

Napad i igra na mreži:

1. Preciznost: napad na kraču, sporiju loptu, kada imam otvoren teren...
2. Pokrivanje terena kada idem na mrežu: krećem se u pravcu lopte
3. Napad sa boljim udarcem: obično je to forhend (djevojke)
4. Napad na lošiju stranu protivnika: pr. bekend ili otvoren teren...

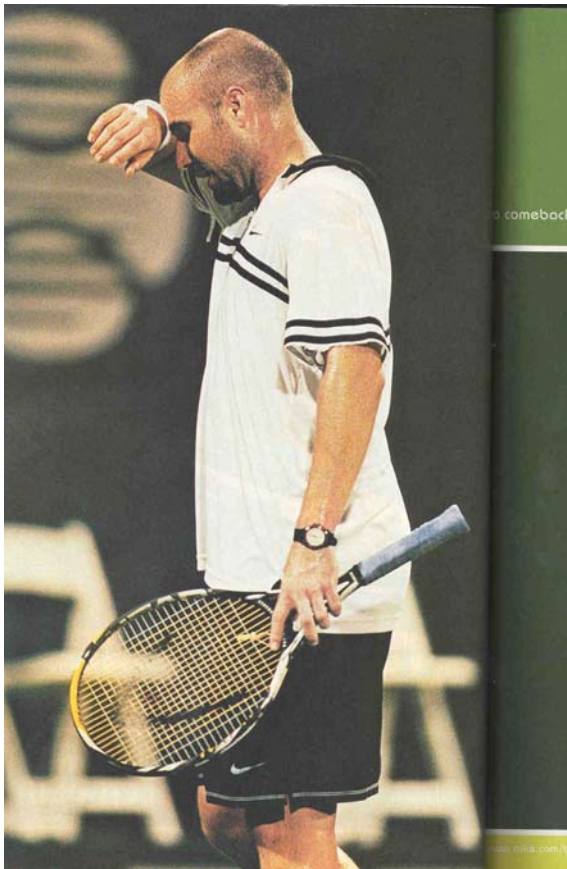
OSNOVNI TAKTIČKI PRINCIPI (V)

Igra protiv igrača na mreži:

1. Sigurnost: igram pasing u sredinu, igram visoki lob...
2. Pokrivanje terena kada sam u defanzivi: krećem sa nazad, pokušavam anticipirat napad
3. Pasing ili lob na lošiju stranu protivnika: pr. bekend (smeš), loš bekend volej, u sredinu ili otvoren teren...

TAKTIČKI TRENING

Šta razmišlja?



Taktički trening može se izvesti samo u igri i otvorenoj situaciji (Schönborn, 1993).

Cilji na taktičkom području



- Razvoj i avtomatizacija određenih igralnih situacija (otvaranje terena, odmicanje igrača od zadnje linije, mjenjanje tempa, dolazak na mrežu...)
- Razvoj sposobnosti upotrebe taktičkih uputa i planova
- Razvoj sposobnosti osjećanja važnih trenutaka u utakmici i izbor pravih rješenja (match flow).

Taktika – područja razvoja

Taktičko – tehnička područja:

1. Preciznost (placement)
2. Brzina (speed)
3. Rotacija lopte (spin of the ball)
4. Variabilnost (variability)
5. Prikrivanje (disguise)

Psihološka područja (vezana i na taktiku):

1. Borbenost (fighting spirit)
2. Želja po pobjedi (will to win)
3. Osjećaj za rezultat, utakmicu, igro (match flow, momentum)
4. Lukavost (slyness)
5. Hrabrost i odlučnost (determination)