



OSTALI UDARCI



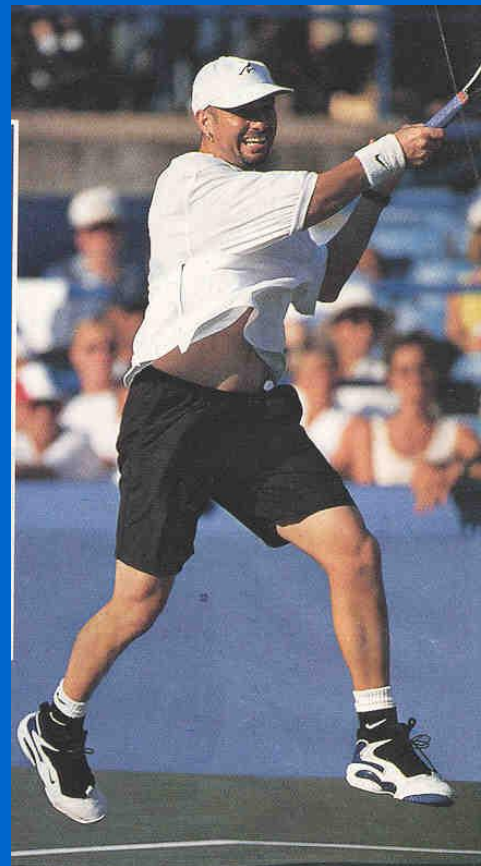
1. Napad
2. Pasing
3. Reševalni udarci

Napad – osnovni podatki

- posebno gibanje igralca pri udarcu (položaji in gibanja)
- prijem: enak kot pri osnovnih udarcih.
- zamah: je lahko krajši, običajno enako dolg
- izmah: odvisen od višine točke zadetka (pr. visoke žoge - izmah nižji)

Napad

- uporaba: znotraj igrišča, krajše in počasnejše žoge
- cilj: prihod k mreži, dosega direktne točke.





Pasing – osnovni podatki

- obrambna pozicija - napadalni udarec
- udarec natančnosti in nepredvidljivosti
- prijem, zamah, izmah: enaki kot pri osnovnih udarcih.



Pasing

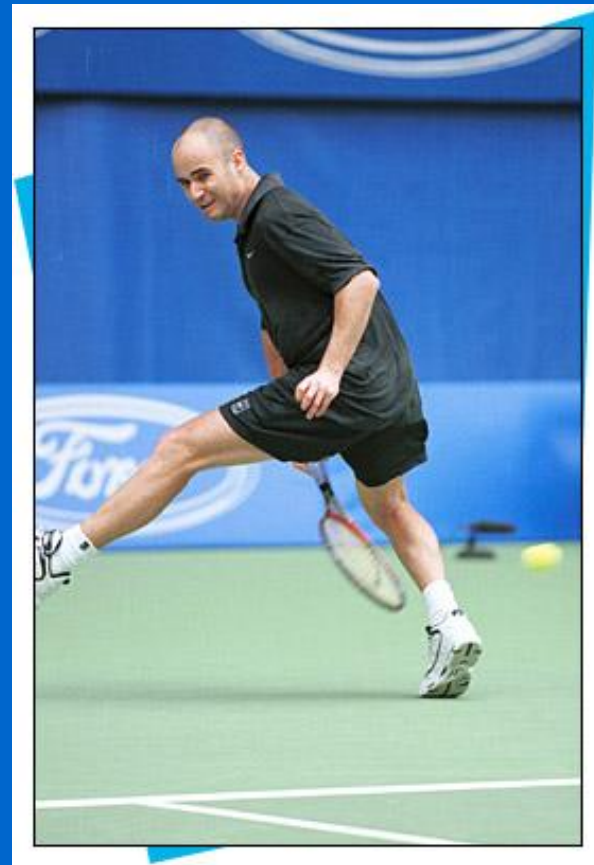
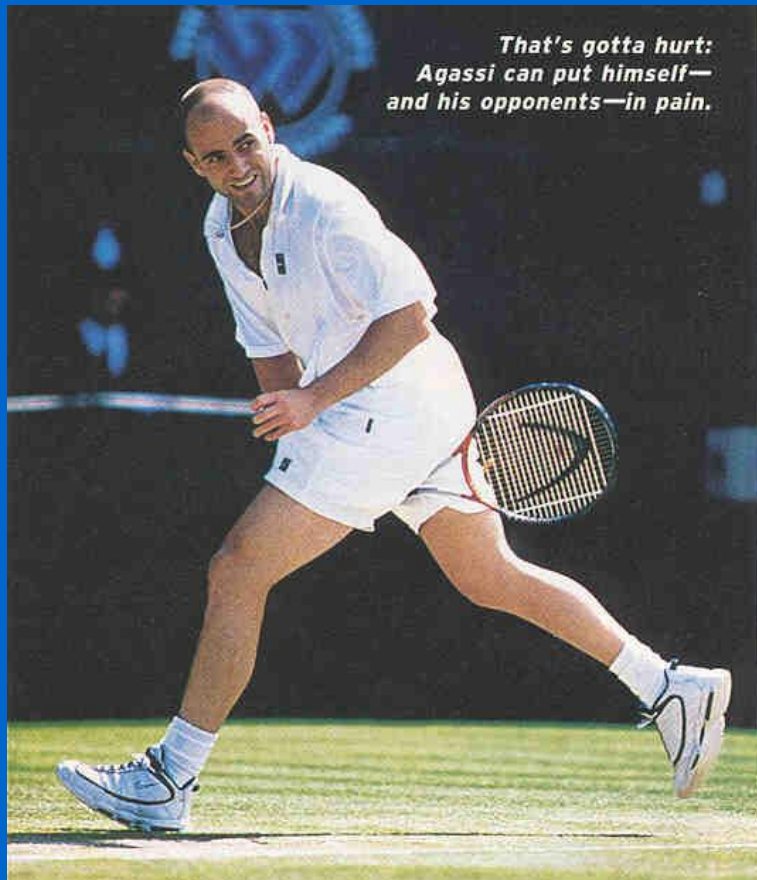
- uporaba: igranja v težki situaciji, zmanjšano igralno polje, paralela teoretično bolj učinkovita (pr. Wilander)
- igranje v polje 2 ali pod noge (polje 5).



Reševalni udarci – osnovni podatki

- udarci za reševanje loba, oz. zelo oddaljenih žog
- izvedba udarca v izredno težkih okoliščinah
- reševanje loba:
 - vračanje loba med nogami
 - vračanje loba ob telesu
 - vračanje loba čez ramo
 - vračanje loba s forhendom
 - vračanje loba z bekendom
- reševanje zelo oddaljenih žog: neobičajne izvedbe, lahko tudi slajz rotacija (forhend).

Reševalni udarci



-
-
-

Vračanje loba med nogami, ob nogi



ostali vrac loba med nogami 79



ostali vrac loba ob nogi 114b

