

TENIŠKA TAKTIKA DVOJIC ZA NAPREDNE IGRALCE

Ključne kompetence

Analizirate igro dvojice in določite ustrezno taktiko za izboljšanje učinkovitosti igralcev na tekmi glede na starost in raven igre. Skozi izbiro ustreznih vaj razvijate in povečujete učinkovitost igralcev v igri dvojic.

V tej predstavitvi bomo...

- Razložili pomen dvojic za naprednejše igralce
- Predstavili temeljne igralne (taktične) vzorce pri dvojicah
- Razložili kako te vzorce lahko treniramo z naprednejšimi igralci.

Pomen dvojic za naprednejše igralce

- Dvojice so pomemben del teniške igre:
 - Turnirji dvojic lahko predstavljajo možnost za zaslužek
 - Dvojice pogosto igrajo odločilno vlogo v ekipnih tekmovanjih (Davis Cup, Fed Cup, Winter Cup...)
- Ali lahko zaključimo, da so dvojice lažje, saj na izid tekme vpliva manj dejavnikov?

Kako sestavimo ekipo?

- Bolje je imeti 2 igralca, ki se dopolnjujeta:
 - 1 igralec na osnovni črti in 1 igralec pri mreži
 - 1 dober server in 1 dober reterner
- Nekateri trenerji menijo, da je bolje, če imata igralca enak igralni stil:
 - 2 serverja
 - 2 reternerja
- Specialist za dvojice: Ni prav veliko veščin, ki jih lahko uporabimo pri igri posameznikov.

Kdo je vodja v ekipi?

- Običajno je server tisti, ki vodi igro oz. načrtuje strategijo igre.
- Vsekakor, v vsaki ekipi obstaja en igralec, ki ima boljše vodstvene veščine
- Ni nujno, da je uspešnejši igralec v igri posameznikov tudi vodja ekipe.

Igralni stili pri dvojicah:

UVOD

- Težko je dva igralca z različnimi osebnostmi in igralnimi stili kategorizirati v en igralni stil
- Ko opazujemo različne dvojice, ko tekmujejo med seboj, lahko lažje ocenimo kakšne so razlike v igralnih stilih med posameznimi ekipami
- To je lahko koristno za ekipo, saj na ta način natančneje določimo „identiteto“ ekipe in smeri razvoja dvojice.

Igralni stili pri dvojicah

Prestrezniki (ang. poachers)

- Ekipa se veliko giblje pri servisu in reternu
- Server se hitro giblje po servisu in soigralec želi prestreči žogo
- Zelo dobro pokrivata sredino igrišča
- Reterer ima cilj priti čim prej na mrežo, soigralec želi prestreči žogo
- Vršita pritisk ko tekmeč igra prvi volej.

Igralni stili pri dvojicah

Prestrezniki (ang. poachers)

	POTENCIALNO OROŽJE	POTENCIALNA SLABOST
SERVER	Se giblje hitro in zato lahko lažje igra dobre reterner in lažje zaključi visoke počasne žoge (ang. Floaters).	Ni nujno, da servirajo hitro, ker želijo priti čim prej k mreži.
SOIGRALEC SERVERJA	Na mreži je zelo zbran in agilen, zato lahko dobro odgovarja na paralele in učinkovito prestreza žoge na sredini. Najboljši soigralec na mreži.	Odgovor na lob je lahko težava, glede na to, da prihajajo zelo blizu mreže Če želijo prestreči prezgodaj, lahko tekmeč uporabi paralelo.
EKIPA, KI SERVIRA	Hitrost gibanja.	Pogosto prepočasen servis lahko predstavlja prednost tekmečca, ki lahko uporabi močan retern.
RETERNER	Uporaba taktike „chip or drive and charge „, ki omogoča napadanje drugega servisa.	Ko ostajajo na zadnji črti, pogosto nimajo orožja, saj se zanašajo predvsem na igro pri mreži.
SOIGRALEC RETERNERJA	Se giblje naprej in prestreza. Ustvarja pritisk na serverjev prvi volej. Najboljši soigralec, če odigraš dober retern.	V obrambnih situacijah, ko bi bilo potrebno, ne koristijo postavitve oba zadaj.
EKIPA, KI RETERNIRA	Učinkovito gibanje po celem igrišču in prednost v situacijah ko so vsi 4 igralci pri mreži.	Lahko sta nadigrana z močnimi servisi in reterni.

Igralni stili pri dvojicah

Igralci občutka (ang. dinkers, lobbers)

- Ekipa uporablja veliko udarcev občutka
- Server lahko odigra prvi volej kamor želi (koti, paralela, lob...)
- Reterer igra nizke reterne, uporablja kote in varira udarce (lob)
- Gibljeta se dobro in uporabljata celo igrišče in drug drugemu ustvarjata priložnosti za zaključek točke
- Dobro skrivata namero in nadigrata tekmeca na mreži (za hrbet...).

Igralni stili pri dvojicah

Igralci občutka (ang. dinkers, lobbers)

	POTENCIALNO OROŽJE	POTENCIALNA SLABOST
SERVER	Usmerja in varira servis. Ima dober občutek za igranje prvega voleja in ima mnogo variacij.	Pomanjkanje hitrosti pomeni slabši drugi servis, kar tekmeču omogoča napad.
SOIGRALEC SERVERJA	Ima dober občutek in uporablja veliko štop in volejev v stran.	Natančni igralci imajo pogosto manj napadalen pristop in bodo pri mreži manj agresivni.
EKIPA, KI SERVIRA	Zanaša se na dober občutek pri prvem voleju in učinkovito igro pri mreži.	Na splošno, kot ekipa ne izgledajo zastrašujoče, kar tekmečem daje občutek, da jih lahko premagajo.
RETERNER	Zelo uspešen z igranjem različnih reternov (koti, lob, plasirane žoge). Od tekmeča zahteva, da hitro reagira in se prilagaja.	Igralci se ne bojijo prestrežanja počasnejših reternov, lobe rešujejo z gibanjem nazaj in lobom.
SOIGRALEC RETERNERJA	Dober občutek mu omogoča, da se dobro brani ali prestreza serverjev prvi volej.	Pogosto so ti igralci bolj mirni in manj agresivni, ker pomeni manj pritiska na serverja.
EKIPA, KI RETERNIRA	Sposobnost variranja udarcev zahteva od tekmecev veliko prilagajanja na različne možnosti (koti, lobi, nizke žoge...).	Ker so serverji sposobni servirati hitre in močne servise, imajo ti igralci manj možnosti za uspeh na „profi“ ravni. Lahko so pa zelo uspešni na nižji ravni.

Igralni stili pri dvojicah

Igralci moči (ang. hard hitters)

- Značilno je, da igrajo močno in imajo močan prvi servis
- Reternirajo močno, napadajo drugi servis in udarce po njem
- Ne uporabljajo „chip“ reternov
- Pogosto oba igralca ostajata zadaj in igrata napadalno z osnovne črte (tudi pasinge)
- Igralni stil ekipo lahko zlahka prepoznamo, že po servisu in reternu.

Igralni stili pri dvojicah

Igralci moči (ang. hard hitters)

	POTENCIALNO OROŽJE	POTENCIALNA SLABOST
SERVER	Imajo močan servis. Po servisu ostajajo na osnovni črti in koristijo svoje močne osnovne udarce, da nadzorujejo točko.	Ko servirajo imajo pogosto težave pri gibanju na naslednjo žogo. Ko ne gredo na mrežo po servisu, imajo težave če se tekmeč giblje k mreži.
SOIGRALEC SERVERJA	Običajno pokrivajo samo paralelo in ne prestrezajo žog skozi sredino.	Zanašajo se na svoje osnovne udarce in ne vršijo dovolj pritiska na reternerja , ko ta prestreza ali uporabi „l“ formacijo.
EKIPA, KI SERVIRA	Hitrost udarcev jim omogoča osvojiti igre na njihov servis.	Pogosto imata manj variacij pri gibanju in odgovoru na različne reterne.
RETERNER	Močni reterni, predvsem na drugi servis.	Nekateri igralci na osnovni črti uporabljajo ekstremne prijeme, zato reternirajo dlje od osnovne črte in tekmeču dajejo več možnosti za prestrežanje.
SOIGRALEC RETERNERJA	Pogosto oba igralca ostajata zadaj in napadata ali koristita kontra-napad z osnovnimi udraci.	Ker stojijo zadaj ali se gibljejo k mreži, vršijo manj pritiska na prvi volej tekmeča, ki lahko samo blokira volej v sredino ali v stran.
EKIPA, KI RETERNIRA	Bolj uspešni na počasnejših podlagah, kjer lahko uporabijo svoje osnovne udarce in retern.	Imajo težave na hitrih podlagah proti dobrim igralcem na mreži.

Igralni stili pri dvojicah

Vsestranski igralci

- Zelo pogosti so primeri ekip, kjer imata igralca različne igralne stile
- Lahko imamo kombinacijo igralca moči in igralca občutka
- Pomembno je razviti taktiko, ki igralcema omogoča uporbo orožij
- Na srednjem nivoju imamo pogosto igralca, ki je dober na osnovni črti (koristi retern, pasing, lob...) in igralec, ki je dober pri mreži (prestreza, igra volej...).

Igralni stili pri dvojicah

Vsestranski igralci

	POTENCIALNO OROŽJE	POTENCIALNA SLABOST
SERVER	Učinkovito igrajo servis – mreža.	Če drugi servis ni učinkovit.
SOIGRALEC SERVERJA	Na mreži vršijo stalen pritisk na tekmeca.	Nimata slabosti.
EKIPA, KI SERVIRA	Imajo več možnosti kako dobiti igro na svoj servis in pogosto uporabljajo prestrezanje.	Težavo lahko predstavljajo ekipe, ki igrajo močno ali tiste, ki jih izzovejo, da pogosto igrata pri mreži.
RETERNER	Imajo tudi več možnosti za retern: močan retern, plasiran in prihod k mreži.	Variabilnost je lahko tudi slabost, ker imata težavo v odločilnih trenutkih izbrati pravo taktiko.
SOIGRALEC RETERNERJA	Zelo aktiven pri mreži.	Nimata slabosti.
EKIPA, KI RETERNIRA	Imajo mnogo načinov kako dobiti igro na servis tekmecev: učinkovit retern, igra na osnovni črti, pritisk na tekmeca.	Lahko jih nadigra ekipa, ki dobro servisa in pogosto prestreza žoge in tudi nima večjih slabosti.

Primer vrhunskih igralcev - Woodies

- Najboljša dvojica doslej
- Pogosto uporabljala retern lob
- Pripravila serverja, da je igral na osnovni črti
- Veliko ostrih diagonal
- Zelo kratki diagonalni reterni
- Dobro pokrivala mrežo in igrala kote z voleji.

Drugi tipi dvojic

- Igra “brez žoge”:
 - Specialisti za dvojice
 - Naštudirane imajo igralne vzorce
 - Strategija za posamezno točko je pripravljena vnaprej
 - Lažja anticipacija, ker so bolj predvidljivi.
- Igra „z žogo”:
 - Niso specialiti za dvojice
 - Strategija je odvisna od servisa in reterna
 - Predvidevanje je težje, ker nimajo vnaprej pripravljene strategije.

Igralni stili pri dvojicah

Zaključki

- Vsi predstavljeni igralni stili so lahko uspešni na tekmovanjih, če igralca sodelujeta, podpirata drug drugega in se držita taktičnega načrta
- Postopek z 2 korakoma:
 - Ugotovi kateri igralni stil uporabljata in kateri bi bil najbolj primeren
 - Ugotovi kako igra tvoj soigralec; kateri igralni stil koristi, kaj so njegova orožja in slabosti ter kako lahko še izboljšata igro.

Teniška takika igre dvojic

Video: ITF Louis Cayer - Doubles tactics

Delavnica 1

Igralne situacije pri igri dvojic za mlade igralce-ke:

1. Prestrežanje (3 vrste)
 2. „I“ formacija
3. Avstralska postavitev
4. Igralni vzorci za servis
5. Igralni vzorci za retern
6. Priprava na tekmo.

Delavnica 2

Pripravite igralno situacijo za trening:

1. Za igralca, ki servira 2. servis
2. Za igralca, ki brani hiter 1. servis na T
3. Za igralca pri mreži, potem ko je soigralec serviral odličen servis na ven
4. Za igralca pri mreži potem ko je soigralec serviral počasnejši servis na sredino polja
5. Za reternerja, ki vrača hiter servis v telo, tekmelec pri mreži je dobro pokril igrišče.

Delavnica 3

RETERNERJA (položaji/gibanja)		SERVERJA (položaji/gibanja)	
Reterner	Partner	1.volej	1.udarec na osnovni črti
Osnovna črta	Servisna črta	Dolga diagonala	Dolga diagonala
Gibanje naprej	Servisna črta	Kratka ostra diagonala	Kratka ostra diagonala
Osnovna črta	Gibanje naprej	Ostra diagonala, paralela	Ostra diagonala, paralela, lob
Osnovna črta	Prestrezanje	Paralela	Paralela
Osnovna črta	Osnovna črta	Sredina, slabši udarec	Paralela, slabši udarec
Gibanje naprej	Gibanje proti mreži	Ostra diagonala, ob	Sredina, slabši udarec, lob

Vprašanja?

Trening igralnih vzorcev igrišče