

# **IGRALNI STILI, ZNAČILNOSTI IN IGRALCI**

TRENER TENISA C

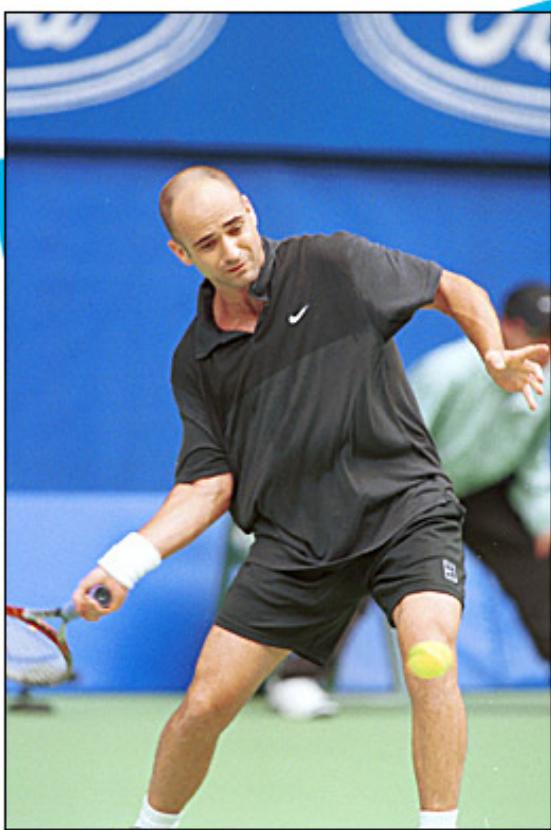


© Aleš Filipčič

# CILJI

1. Poznati značilnosti 4 igralnih stilov
2. Poznati najbolj tipične predstavnike
3. Biti sposobni oceniti in umestiti posameznega igralca v določen igralni stil.

# Napadalno vs. obrambno



# Vprašanje 1

V treh stavkih opišite svoj igralni stil.

# 1. NAČINI IGRE

- A. Igra po celiem igrišču
- B. Igra na zadnji črti
- C. Igra servis – mreža
- D. Obrambna igra

Povzeto po Schönbornu (1994).

# A. Igra po vsem igrišču

Značilnosti igre so :

1. igranje igre servis - volej v kombinaciji z igro na zadnji črti
2. sposobnost za udarjanje večine žog v "mrtvi" točki (visok ritem igre)
3. sposobnost za napadanje kratkih in počasnih žog in doseganje zmagovalne točke
4. zanesljivi osnovni udarci in ritern.

**Predstavniki igre so:** Roger Federer?, Justine Henin, Pete Sampras, Goran Ivanisevič, Jana Novotna.

# Univerzalna!



# B. Igra z zadnje črte

Značilnosti igre so :

1. zelo dober napadalni udarec s forhendom ali bekendom
2. zelo dober servis
3. sposobnost kontrole igre z zadnje črte (običajno z dominantnim udarcem - forhend)
4. dober pasing
5. napadalen in zanesljiv ritern.

**Predstavniki te igre so :** Rafael Nadal, Venus & Serena Williams, Novak Djokovic, Andy Murray, Leyton Hewitt, Carlos Moya, Kim Clijsters, Jim Courier, Tomas Muster, Monika Seles, Steffi Graf.

# Uspešen na zadnji črti



# C. Igra servis - mreža

Značilnosti igre so:

1. učinkovit 1.servis, s katerim igralec prisili tekmeca k napaki
2. veliko število zmagovalnih udarcev s servisom
3. drugi servis omogoča prihod k mreži in igranje voleja
4. visok % uspešnosti 1. voleja
5. več kot 33 % pasingov tekmeca je igralec zmožen ubraniti z volejem in doseči točko.

**Predstavniki so (bili): Ivo Karlović, Misha Zverev, Patrick Rafter, Stefan Edberg, John Mc Enroe, Guy Forget, Martina Navratilova, Helena Sukova,,**

# Ves čas pri mreži!



Ivo Karlović

# D. Obrambna igra

Značilnosti igre so bile:

1. visoki topspin udarci s forhendom in bekendom
2. igralci ostajajo globoko za osnovno črto
3. visoka zanesljivost v igri z zadnje črte
4. ni napadanja v igri.

**Predstavniki igre so bili: Gaal Monfils, Gilles Simon, Sergio Burguera, Mats Wilander, Bjorn Borg, Guillermo Vilas.**

# Igralec, ki vrne (skoraj) vse!



Gael Monfils

## 2. RAZLIČNI IGRALCI - RAZLIČNI PRISTOPI

Različni "taktični" tipi igralcev:

- a) Igralec, ki vrne vse (?)
- b) Šprinter (Michael Chang)
- c) Napadalec (Andre Agassi)
- d) Servis - volej igralec (Patrick Rafter)
- e) Slab server (Brad Gilbert)
- f) Levičar (Marcelo Rios)
- g) Razbijač (Pete Sampras)

Povzeto po Gilbertu (1994).

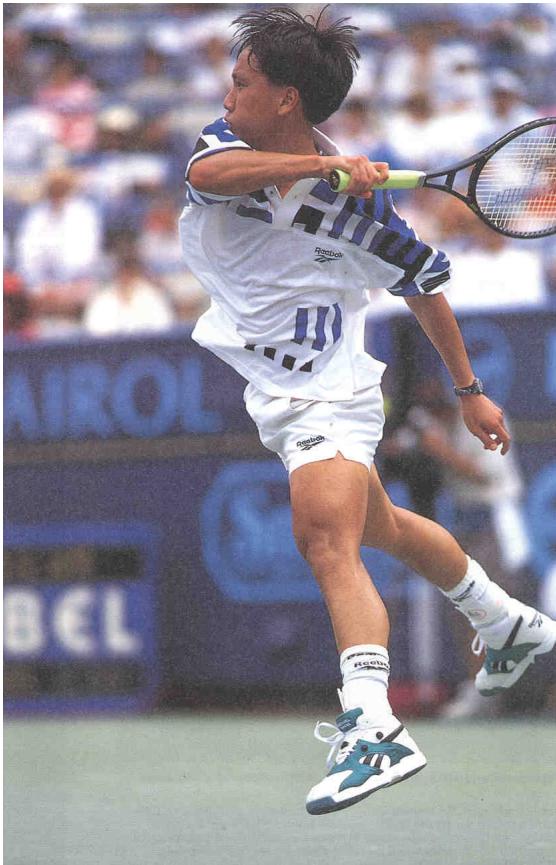
# a. Igralec, ki vrne vse

1. Psihološka priprava: potrpežljivost in trpljenje
2. Neforsirane napake - ključ njegovega uspeha
3. Pravilna taktika - ključ uspeha (počasna igra - napaka)
4. Igra pri mreži (stalen napad, nepredvidljivost, kam igra pasing)
5. Pokliči igralca k mreži (slabši udarec)
6. Počasi je boljše (igralec mora "odigrati" žogo)
7. Serviraj svoj 1. servis kot 2. (variabilnost).

# b. Šprinter

1. Ne dovoli, da igralec teče (igraj dolgo in na sredino - polje 4)
2. Kombiniraj to s svojo igro
3. Nepredvidljivo odigraj žogo vstran (polje 2 ali polje 3)
3. Servis v telo.

# Šprinter



Michael Chang

## c. Napadalec

1. Igraj zanesljivo in potrpežljivo (polje 3 ali 4)
2. Napadaj, ko imaš priložnost (slab servis, primerna žoga)
3. V težkih situacijah uporabi lob
4. Izmikaj se igranju svojega slabšega udarca (pr. bekenda - igraj forhend).

# Napadalec



Andre Agassi

## d. Servis - volej igralec

1. Retern - vedno bolj pomemben udarec
2. Bodi pozoren na žogo in ne na igralca
3. Odigraj počasen retern (diagonalno)
4. Odigraj retern v telo igralca, ki napada (ko je zelo dobro postavljen)
5. Lob mora biti pogosta rešitev
6. Ko lahko (na svoj servis), igraj dolge točke.

# Servis – volej igralec



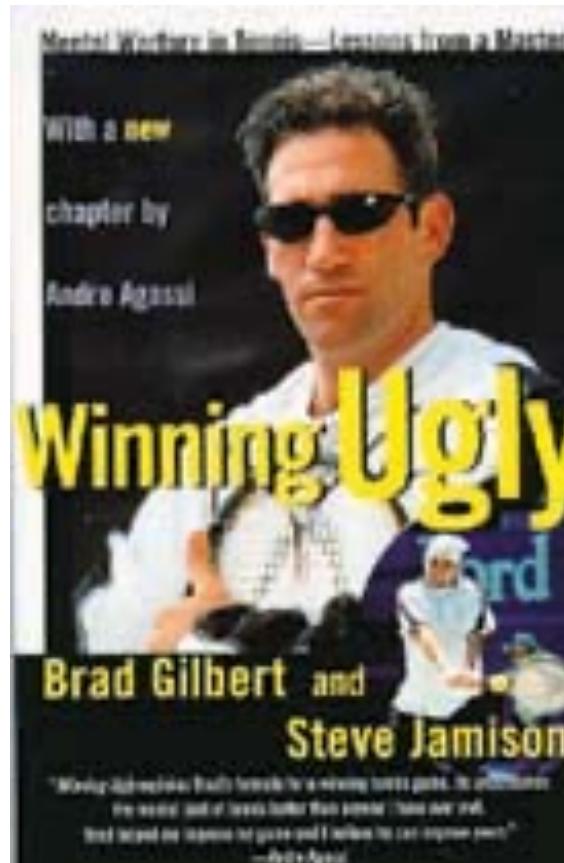
Patric Rafter

## e. Slab server

1. Postavitev pri reternu je prvi korak k pravilni taktiki (stopi v igrišče)
2. Retern igrat s krajšim zamahom (ne udari udarca s svojim ‐egom‐, pač pa z loparjem)
3. Določi natančen načrt, kam boš vračal servise.

Kdo je slab server ?

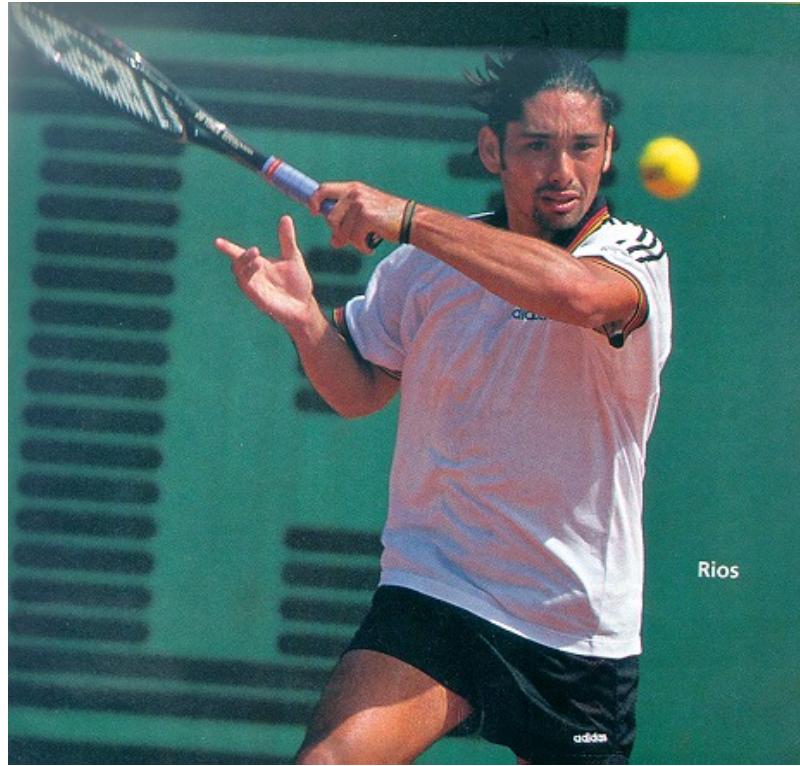
# Brad Gilbert ?



# f. Levičar

1. Zapri prostor pri reternu (stopi naprej in nekoliko na bekend)
2. Sprejmi izziv - odigraj odličen bekend retern
3. Tudi levičarji imajo slabosti (ko serviraš z desne strani, forhend diagonala)
4. Ko napadaš, izbiraj različne rešitve (smeri in kote).

# Levičar



Marcelo Rios

# g. Razbijač

1. Vse se začne z odličnim servisom
2. Postavi se nazaj na njegov servis
3. Skrajšaj zamah
4. Ne igraj močneje kot tvoj tekmeč
5. Igraj po celiem igrišču.

# Razbijac



Pete Sampras

# Vprašanja?