

RAZVOJ TAKTIČNE ODLOČITVE PRI MLADIH TENIŠKIH IGRALCIH

Ključne kompetence

Z ustreznimi postopkom pokazati sposobnost razvijanja igralca v 5 igralnih situacijah, conah in fazah igre, glede na taktične namere in druge dejavnike, ki vplivajo na taktiko.

Cilji

1. Poznati taktična vprašanja,
2. Upoštevati dejavnike, ki vplivajo na taktično odločitev pri oblikovanju vaj,
3. Ustvarite pogoje za taktično odločanje.

Vprašanje 1

Napišite vsaj en dejavnik, ki vpliva na način igranja – taktiko v tekmi.

Pri vsakem udarcu igralec odgovori...

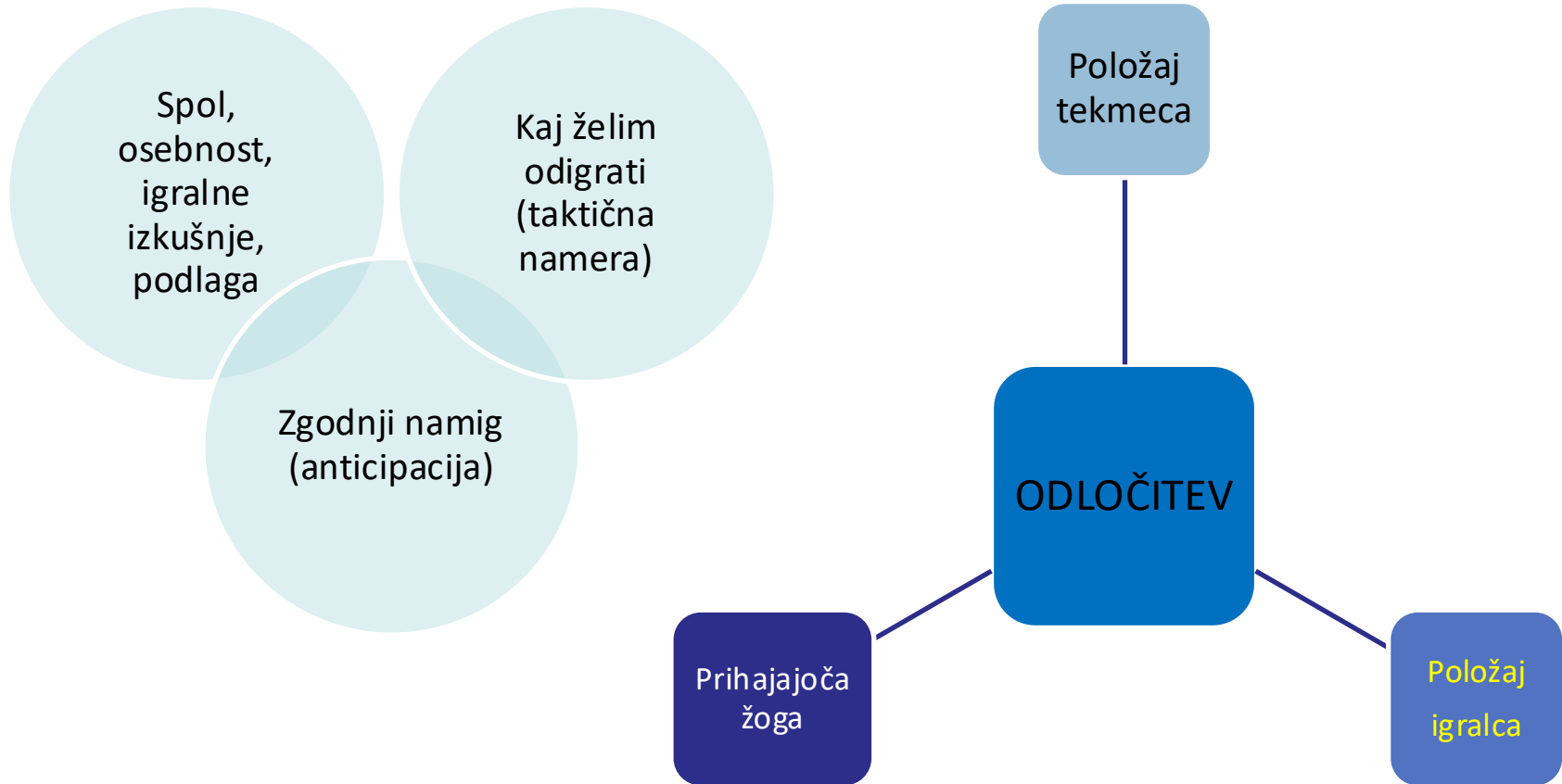
- **Kam** (prostor) in **kdaj** (čas) bo izbral določen udarec,
- **Kako** bo dobil točko (taktična namera + počutje).



Taktični principi

1. ZAČETI/OSTATI V TOČKI
(ne narediti napako...).
2. USTVARITI PREDNOST V TOČKI
(pripraviti tekmeca k napaki...).
3. ZAKLJUČITI TOČKO
(končati z zaključnim udarcem...).

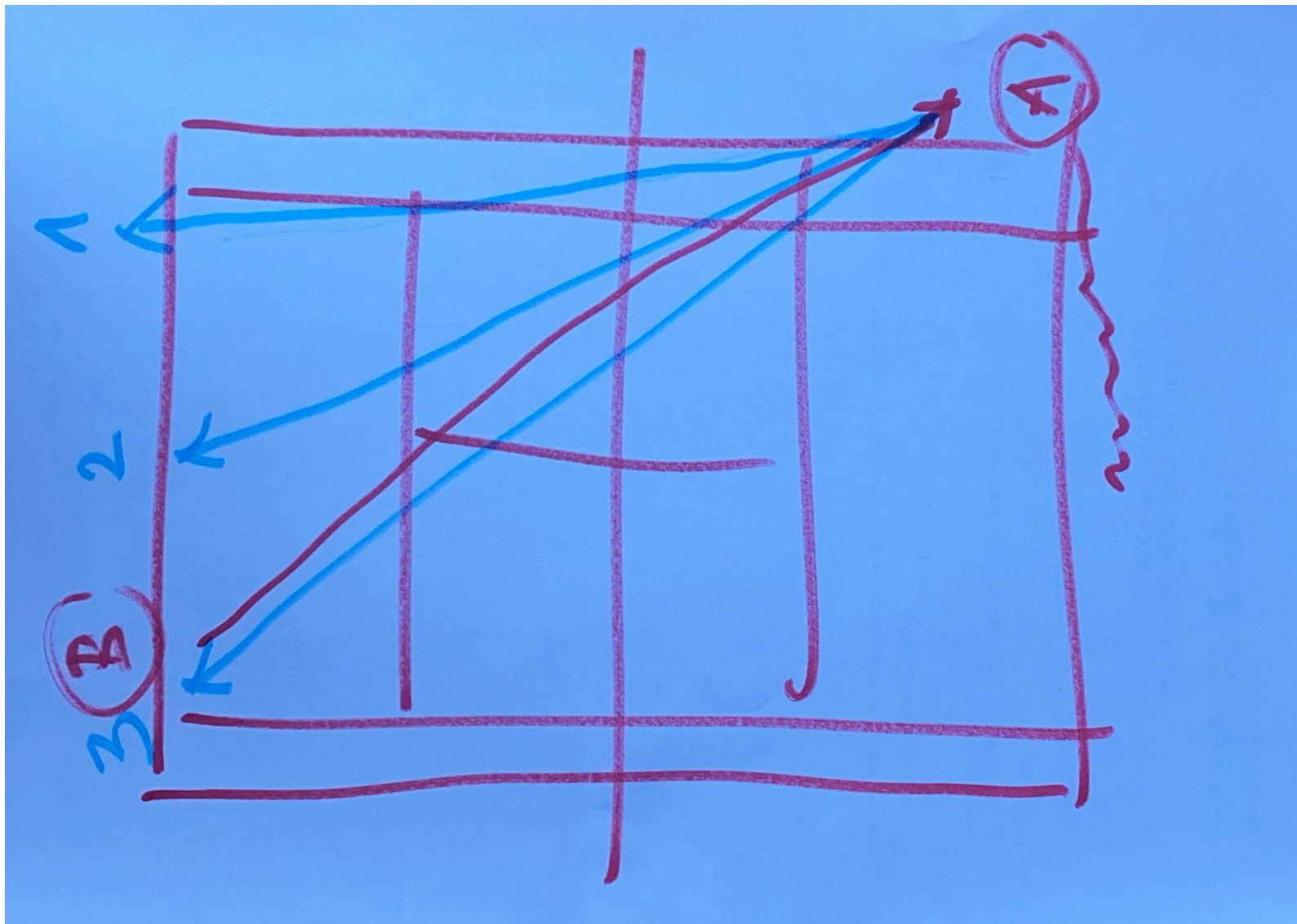
Kaj vpliva na taktično odločitev?



Ustvari vaje za taktično odločanje

- Ustvari optimalne pogoje za učenje,
- Določi odločitev s pomočjo vprašanj,
- *Kdaj + Kam = Kako,*
- Ustvari situacijo (več možnosti),
- Določi vizualne kriterije za odločitev,
- Uporabi ključne besede.

Vprašanja?



Taktična vprašanja

1. Kdaj spremeniti smer na osnovni črti?
2. Kdaj odigrati bekend paralelo?
3. Kdaj odigrati napad?
4. Kdaj odigrati „inside out/in“ forhend?
5. Kdaj odigrati skrajšano žogo?
6. Kam odigrati retern na počasen 2. servis?
7. Kam odigrati visok/nizek volej?
8. Kam odigrati počasno žogo na sredini igrišča?

Taktične namere – IGRA NA OSNOVNI ČRTI

Ostati v izmenjavi	Ustvariti prednost v izmenjavi	Zaključiti izmenjavo
<p>Optimalno pokriti igrišče</p> <p>Igrati visoko čez mrežo z optimalno hitrostjo</p> <p>Igrati v veliko tarčo v sredino</p> <p>Igrati več diagonalno</p> <p>Ne spreminjati smeri</p> <p>Izbrati boljši udarec</p> <p>Odigrati zelo visoko žogo</p> <p>Odigrati „proti“ napad</p>	<p>Gibati tekmeca s stalnim igranjem v prazen prostor</p> <p>Odpreti igrišče z diagonalo</p> <p>Uporabiti boljši udarec, ko žoga prihaja na sredino igrišča</p> <p>Odigrati ostro diagonalo in naslednji udarec v prazen prostor</p> <p>Uporabiti boljši udarec večkrat zapored</p> <p>Igrati na slabšo stran tekmeca in čakati na krajšo/počasnejšo žogo</p> <p>Odigrati krajšo žogo zgodaj po odskoku</p> <p>Igrati ponavljajoče dolge žoge blizu zadnje črte</p> <p>Sprememinjati ritem izmenjave (rotacija/hitrost/višina)</p>	<p>Uporabiti boljši udarec večkrat zapored z igranjem v prazen prostor</p> <p>Zaključiti z zaporednimi hitrejšimi udarci v prazen prostor ali napačno nogo, ko tekmec ni optimalno pokrtil igrišča</p> <p>Zaključiti s kombinacijo daljših in krajših žog</p> <p>Zaključiti z zaporednimi hitrejšimi udarci blizu zunanjih črt</p> <p>Odigrati dobro prikrito skrajšano žogo</p>

Taktične namere - SERVIRANJE

Začeti/Ostati v točki	Ustvariti prednost v točki	Zaključiti točko
<p>Začeti izmenjavo s spodnjim ali zgornjim metom</p> <p>Usmeriti 1.servis v sredino in optimalno pokriti igrišče</p> <p>Usmeriti 2.servis višje čez mrežo in odigrati 1. udarec v veliko tarčo</p> <p>Usmeriti "svoj" servis s ciljem visokega % 1. servisa</p>	<p>Uporabiti spin ali slajz servis blizu stranskih črt in prevzeti pobudo z boljšim udarcem</p> <p>Usmeriti hiter 1.servis na T ali v telo in prevzeti pobudo z boljšim udarcem</p> <p>Usmeriti servis na slabšo stran tekmeca in 2. udarec v prazen prostor ali napačno nogo</p>	<p>Usmeriti natančen in hiter servis blizu zunanjih črt in 1.udarec v prazen prostor</p> <p>Tvegan 2.servis na boljšo stran tekmeca</p> <p>Odigrati 2. servis s hitrostjo prvega</p>

Taktične namere - RETERNIRANJE

Ostati v točki	Ustvariti prednost v točki	Zaključiti točko
<p>Usmeriti retern globoko v sredino in optimalno pokriti igrišče</p> <p>Usmeriti retern in 1. udarec v veliko tarčo</p> <p>Usmeriti retern v naravni smeri (v smeri izmaha)</p> <p>Optimalna postavitev pri reternu glede na hitrost in smer servisa</p>	<p>Usmeriti retern in 1. udarec v prazen prostor</p> <p>Uporabiti boljši udarec 2-krat zapored</p> <p>Usmeriti retern na slabši stran in 1. udarec v prazen prostor ali napačno nogo</p> <p>Usmeriti globok retern pod noge tekmeca</p> <p>Na krajši servis odigrati retern v dvigovanju</p>	<p>Usmeriti natančen retern blizu stranske črte in prevzeti pobudo z boljšim udarcem</p> <p>Usmeriti prvi udarec po reternu na 2.servis na slabšo stran tekmeca ali napačno nogo</p> <p>Skrajšana žoga na počasen krajši 2. servis in zapiranje mreže</p>

Taktične namere – IGRA PRI MREŽI

Ostati v točki	Ustvariti prednost v točki	Zaključiti točko
<p>Optimalno pokriti igrišče</p> <p>Usmeriti napad in volej v veliko tarčo</p> <p>Na dolg lob ddigrati smeš v veliko tarčo</p> <p>Rešiti se z bekend smešem</p>	<p>Odigrati kratek blok volej</p> <p>Napasti krajšo žogo in usmeriti napad ali volej v prazen prostor ali napačno nogo</p> <p>Usmeriti napad ali volej na slabšo stran tekmeca</p> <p>Odigrati dva zaporedna voleja v prazen prostor</p>	<p>Usmeriti natančen napad ali volej blizu stranske črte v prazen prostor ali napačno nogo</p> <p>Odigrati dolg napad in štop volej</p> <p>Odigrati „drive“ volej v veliko tarčo</p> <p>Usmeriti natančen smeš v zraku ali po odskoku v prazen prostor</p>

Taktične namere

PROTI IGRALCU PRI MREŽI

Ostati v točki	Ustvariti prednost v točki	Zaključiti točko
<p>Optimalno pokriti igrišče po slabše odigranem udarcu</p> <p>Odigrati visoko žogo v sredino igrišča</p> <p>Odigrati visok lob</p> <p>Usmeriti pasing v sredino ali nizko v tekmeča</p> <p>Gibati se nazaj v smislu pridobivanja časa in</p>	<p>Usmeriti udarec na sredino ali slabšo stran tekmeča</p> <p>Usmeriti hitro žogo v telo tekmeča</p> <p>Usmeriti nižjo žogo pod noge ali višjo čez glavo</p>	<p>Odigrati natančen pasing blizu stranskih črt (pogosteje paralelno)</p> <p>Uporabiti taktiko 2 pasingov</p> <p>Odigrati natančen močno rotiran lob</p>